

Trace replay generator. Руководство пользователя.

Введение

Назначение данного инструмента – помощь в локализации ошибок, обнаруженных тестовыми сценариями UniTESK. На данный момент реализована только работа со сценариями CTESK.

Инструмент принимает на вход набор трасс CTESK и для каждой генерирует следующие файлы:

- Результат анализа графа трассы.
- Сценарий на языке Си, позволяющий воспроизводить записанную в трассе последовательность вызовов сценарных методов целиком или частично для поиска ошибок.

Используемая терминология

Инструмент – данный инструмент, **Trace Replay Generator**.

Исходная трасса или просто *трасса* – трасса CTESK, поступившая на вход инструменту.

Исходный сценарий – сценарий CTESK, который сгенерировал *исходную трассу*.

Сгенерированный сценарий или просто *сценарий* – тестовый сценарий, сгенерированный инструментом.

Выходная трасса – трасса, полученная при запуске *сгенерированного сценария*.

Состояние – используемое *исходным сценарием* модельное состояние целевой системы, которое попадает в *трассу*.

Начальное состояние – первое *состояние*, встретившееся в *трассе*.

Конечное состояние – *состояние* из *исходной трассы*, в котором было выполнено первое *тестовое воздействие*, обнаружившее ошибку, если в *исходной трассе* была ошибка, или *конечное состояние трассы* в противном случае.

Тестовое воздействие или *переход* – вызов сценарного метода. Идентифицируется именем вызванного сценарного метода и значениями его итерационных переменных.

Тестовая последовательность – последовательность тестовых воздействий, осуществляемых *сценарием*.

Инсталляция

Инструмент интегрирован в программный пакет UniTESK Trace Tools.

Запуск инструмента

Под Windows:

```
trg.bat [-noout | -debug] [-nocode] [-pp] имена_трасс
```

Под Linux и другими ОС:

```
java [-cp <ClassPath>] -jar [<Path>/]trace-replay-generator.jar  
    [-noout | -debug] [-nocode] [-pp] имена_трасс
```

(Значения ClassPath и Path зависит от конкретной системы)

Значения параметров

[-noout] – не генерировать файл с анализом *трассы*

[-debug] – генерировать дополнительную информацию об анализе *трассы*

[-nocode] – не генерировать код *сценария*

[-pp] – генерировать в коде *сценария* команды препроцессора (#if вместо if)

имена_трасс – список имен файлов *входных трасс*

Использование сгенерированного сценария

Сгенерированный сценарий можно использовать следующим образом:

1. Заменить в уже имеющемся методе `main()` запуск *исходного сценария* на запуск метода `main_.....()` из *сгенерированного сценария*. Например, в примере из дистрибутива `account` вызов `account_scenario(argc, argv);` меняется на `main_account_scenario_2007_06_15_11_00_01(argc, argv);`
или
переименовать в *сценарии* метод `main_.....()` в `main()` (не рекомендуется).
2. Собрать (например, в проекте MSVS) *сгенерированный сценарий* вместе с *исходным сценарием*, и со всем, что необходимо для его выполнения (спецификации, медиаторы, тестируемая система, TSBasis, другие внешние системы)
3. Откомпилировать полученный проект.
4. Запустить результат компиляции на исполнение или в отладчике с нужными параметрами командной строки.
5. Проверить полученную в результате повторного прогона трассу на сообщения об ошибках.
6. В зависимости от наличия и типа ошибок – изменить параметры запуска *сценария* и повторить шаги 4-5.

В режиме генерации по умолчанию выбор выполняемых *сценарием тестовых воздействий* осуществляется командами языка Си (`if`), при этом возможно управление *сценарием* через параметры командной строки, в том числе режим автоматической локализации ошибок.

Параметр командной строки инструмента «-pp» включает режим генерации, в котором выбор выполняемых *сценарием* тестовых воздействий осуществляется директивами препроцессора (`#if`). При этом влиять на работу сценария можно только путём редактирования параметра `DEFAULT_PATH_NUMBER` в коде сценария с последующей перекомпиляцией. Такой режим более удобен для ручной пошаговой отладки сценария, так как тестовые воздействия, которые не будут выполнены, игнорируются компилятором.

Сообщения об ошибках

Независимо от наличия ошибок в *исходной трассе*, в полученной при прогоне сценария *выходной трассе* возможно появление следующего сообщения:

- **Scenario replay: unexpected failure** – в случае, если при прогоне сценария получена ошибка в неожиданном месте. Работа сценария на этом прекращается.

При наличии в *исходной трассе* ошибок, в конце *выходной трассы* обязательно встречается или сообщение о неожиданной ошибке, или одно из следующих сообщений:

- **Scenario replay: repeatable failure** – если при воспроизведении последовательности вызовов *исходной трассы* удалось воспроизвести ожидаемую ошибку
- **Scenario replay: could not repeat failure** – если ожидаемую ошибку воспроизвести не удалось

Ошибкой считается возникновение одного из следующих событий:

1. Ошибка оракула (сообщения «**Postcondition failed**», «**Precondition failed**» и т.д.)
При этом ошибки, возникшие внутри блока **serialization**, игнорируются, если сериализация в целом завершилась успешно.
2. Ошибка сценарного метода (сообщение «**Scenario function failed**»)
3. При выполнении *сгенерированного сценария* система пришла в состояние, отличное от ожидаемого.

Ошибки 1 и 2 типа могут как встретиться в исходной трассе, так и возникнуть при выполнении *сгенерированного сценария*. Возникшая при выполнении *сгенерированного сценария* ошибка считается *ожидаемой*, если она произошла в том же *тестовом воздействии*, что и в исходной трассе; совпадение типа ошибки и каких-либо других её характеристик не проверяется. Ошибка 3 типа (попадание в другое состояние) может возникнуть только при выполнении *сценария*, и потому не может быть *ожидаемой*.

Управление выполнением сценария

Сценарий, сгенерированный в режиме по умолчанию, может принимать на вход параметр командной строки, управляющий полнотой воспроизведения *исходной трассы*.

Формат командной строки:

имя_исполняемого_файла [параметры test engine] [-path <path_number>] [прочие параметры исходного сценария]

При значении параметра **path_number** = 1 сценарий проходит по кратчайшему пути до *конечного состояния* и в случае наличия в *исходной трассе* ошибки повторяет вызов, который вызвал эту ошибку в *исходном сценарии*. При каждом увеличении значения параметра на 1 (вплоть до максимально возможного), к выполняемой *сценарием тестовой последовательности* добавляется ровно 1 цикл из *исходной трассы*, согласно разбиению, которое можно увидеть в файле анализа.

В коде *сценария* содержится также параметр **DEFAULT_PATH_NUMBER**, задающий значение параметра **path_number** по умолчанию, при отсутствии параметра **-path** в командной строке. Этот параметр можно редактировать. В режиме управления препроцессором *сценарий* всегда работает со значением параметра **path_number** по умолчанию.

В начале работы *сценарий* сбрасывает в выходную трассу сообщение вида:

- **Scenario replay: trying path <path_number>** , содержащее текущее значение параметра

В режиме автоматической локализации ошибок (см. ниже), когда перебираются различные пути по графу состояний сценария, такое сообщение сбрасывается каждый раз перед воспроизведением очередного пути.

Стратегия ручной локализации ошибок.

Если ошибка воспроизводится при значении параметра **path_number**=1, то её причину следует искать на кратчайшем пути (заголовок «**Path #1**» в анализе трассы). Ошибка может возникать непосредственно в том тестовом вызове, который её обнаруживает, а может возникнуть раньше, но проявиться не сразу.

Если при каком-то значении параметра **path_number** ошибка не воспроизводится, его следует увеличить (не обязательно на 1) и повторить попытку.

Если при каком-то значении параметра **path_number** ошибка воспроизводится – можно попробовать его уменьшить (не обязательно на 1) и повторить попытку.

Если обнаружено минимальное значение параметра **path_number**, при котором ошибка стабильно воспроизводится, следует в первую очередь исследовать тот цикл, которая впервые добавляется при данном значении параметра. Например, если при **path_number**=4 ошибка еще нет, а при **path_number**=5 она уже возникает, то такой цикл в анализе трассы помечен заголовком «**Path #5**». С большой вероятностью ошибка в тестируемой системе возникает в именно этом цикле, даже если она проявляется позже

Автоматическая локализация ошибок.

Если *сценарий* был сгенерирован в режиме по умолчанию, то при значении параметра **path_number=0** он запускается в режиме автоматического поиска в графе состояний минимального пути, обнаруживающего ошибку. При этом *сценарий* последовательно перебирает все значения данного параметра, начиная с 1 и заканчивая максимально возможным для построенного разбиения *исходной трассы*, и останавливается при первом обнаружении ошибки. При этом в выходную трассу дополнительно сбрасываются сообщения следующего вида:

- **Scenario replay: failure found at path <path_number>** – если ошибка впервые возникла при указанном значении параметра.
- **Scenario replay: could not repeat failure at any path** – если ошибку не удалось воспроизвести ни при каком значении параметра.

Известные ограничения.

Ограничения на входную трассу.

Инструмент корректно работает, если для *входной трассы* выполняются **все** условия из следующего списка:

- *Исходная трасса* сгенерирована с помощью CTESK.
- *Исходная трасса* содержит запуск ровно одного тестового сценария.
- *Исходный сценарий* имеет тип **DFSM**.
- *Исходная трасса* содержит сценарные сообщения из единственного потока выполнения (при этом оракулы и медиаторы могут сбрасывать в трассу сообщения из различных потоков).
- *Исходная трасса* не была оборвана в результате ненормального завершения *исходного сценария*.
- *Исходная трасса* не содержит ошибок вне **transition** (допускаются ошибки **test engine**, следующие за ошибками внутри **transition** и вызванные ими).
- *Исходная трасса* содержит **state** между каждыми последовательными **transition**, а также перед первым **transition** и после последнего **transition**.
- Если какой-то сценарный метод встречается в *исходной трассе*, то он хотя бы раз входит в самый глубокий из своих циклов **iterate**.

При нарушении некоторых из этих условий *инструмент* выдает соответствующее сообщение об ошибке, при нарушении других – *сгенерированный сценарий* может не компилироваться или быть неработоспособным. Например, при подаче на вход *инструменту* трассы, сгенерированной с помощью JavaTESK, на выходе получается корректный анализ трассы и не имеющий смысла *сценарий* на Си.

Ограничения алгоритма.

Инструмент строит разбиение записанного в *трассе* пути по графу модельных состояний на набор подпутей, удовлетворяющий следующим условиям:

1. Каждый подпуть является простым путем или простым циклом в графе *исходной трассы*. При этом если *начальное* и *конечное* состояния *трассы* совпадают, то все подпути являются циклами, иначе ациклический путь в разбиении ровно один, и он ведет из начального состояния в конечное.
2. В каждом подпути порядок дуг (тестовых воздействий) соответствует их порядку в *исходной трассе*.

В общем случае такое разбиение не единственно. *Инструмент* строит ровно одно такое разбиение по простейшему алгоритму и не предлагает никаких других разбиений.

Используемая *инструментом* тестовая гипотеза говорит, что на возникновение ошибки с большей вероятностью влияют последние перед её возникновением тестовые вызовы, поэтому при каждом увеличении параметра `PATH_NUMBER` на единицу в сценарий добавляется по одному циклу из конца трассы (циклы упорядочены по порядковому номеру в *исходной трассе* последней дуги, входящей в цикл). Других стратегий наращивания тестовой последовательности не предусмотрено.

Дополнительные ограничения.

- Инструмент предназначен для поиска детерминированных ошибок. Если на одной и той же *тестовой последовательности* ошибка возникнет недетерминированно, то полезность данного инструмента для ее локализации снижается.
- Поскольку *инструмент* пользуется Trace Analyzer'ом, он наследует все его ограничения по разбору трасс. В частности, могут некорректно обрабатываться трассы, содержащие не-ASCII данные внутри блока CDATA.
- Поддерживается режим обработки *входной трассы* только до первой ошибки. При этом анализируется путь до этой ошибки и игнорируется все, что произошло после неё.
- При автоматическом поиске минимального пути, воспроизводящего ошибку, все прогоны *исходного сценария* выполняются в рамках одного процесса ОС, а для сброса состояния между прогонами используется вызов методов `finish()` и `init()` *исходного сценария*. Если этого недостаточно для полноценного сброса состояния, то результат автоматической локализации может отличаться от результата ручной.
- Эквивалентные состояния сценарного КА, в том числе полученные из разных запусков сценария, должны иметь одинаковое строковое представление. В случае недетерминизма функций преобразования состояния в строку, для применения *инструмента* необходима соответствующая доработка исходного сценария (написание детерминированного преобразования в строковое представление) или сгенерированного сценария (например, с помощью пользовательских функций, восстанавливающих значения соответствующих типов из строкового представления)
- Реализовано корректное воспроизведение значений итерационных переменных только для следующих типов:
 - Примитивные числовые: `bool`, `int`, `unsigned int`, `short`, `unsigned short`, `long`, `unsigned long`, `long long`, `unsigned long long`, `__int64`, `unsigned __int64`, `float`, `double`, `long double`
 - Символьные: `Char*`, `char`, `unsigned char`
 - Строковые: `String*`, `char*`, `unsigned char*` (ввиду неоднозначности последних двух типов в языке Си, их применение не рекомендуется)
 - Спецификационные, соответствующие примитивным типам: `Double*`, `Float*`, `Integer*`, `UInteger*`, `Long*`, `ULong*`, `Short*`, `UShort*` (в используемой схеме генерации не реализовано воспроизведение для этих типов значения `NULL`)

Для прочих типов генерируются заглушки в виде декларации внешних пользовательских функций, которые должны преобразовывать строковые значения, полученные из трассы, в значения соответствующих типов.